HESSISCHER TISCHTENNIS-VERBAND e. V.

im Landessportbund Hessen e.V. - Mitglied im DTTB Kreis Wiesbaden – Kreisjugendausschuss



Kreislehrgang Weihnachtsferien 2018/2019 in Wiesbaden-Auringen Schwerpunkt: Schlagtechnik, Aufschlag/Rückschlag, Kondition, Wettkampf

| Termin: | jeweils 09:00 Uhr bis 15:00 Uhr (Bitte pünktlich erscheinen!) Abholen bitte erst nach Trainingsende! | |
|--|--|-------------------------|
| Lehrgangsstätte: | Mehrzweckhalle Auringen, Bremthaler Weg 4, 65207 Wiesbaden | |
| Trainingsprogramm: | 09:00 Uhr – 09:15 Uhr Umziehen, Aufbau 09:15 Uhr – 09:30 Uhr Begrüßung und Aufwärmen 09:30 Uhr – 11:00 Uhr 1. TT-Einheit Gruppentraining / Balleimer (ohne Pause; ohne Bälle einsammeln; Trinkpausen beim Erklären) 11:00 Uhr – 11:30 Uhr TT-Wettkämpfe (Info siehe Seite 2) 11:30 Uhr – 12:30 Uhr Mittagspause 12:30 Uhr – 13:00 Uhr Aufwärmen und Übungen zur Körperstabilität 13:00 Uhr – 14:30 Uhr 2. TT-Einheit Gruppentraining / Balleimer (ohne Pause; ohne Bälle einsammeln; Trinkpausen beim Erklären) 14:30 Uhr – 14:50 Uhr Kondition (6-Minuten-Lauf) 14:50 Uhr – 15:00 Uhr Abschlussbesprechung und ggf. Abbau | |
| Trainer: | Marc Köhler, Jörn Schulz und weitere Trainer nach Bedarf (2-3 Trainer pro Einheit) | |
| Teilnehmerkreis: | Alle talentierten Spieler/innen ab Jahrgang 2006 und jünger aus dem Kreis Wiesbaden (min. 12 bis max. 20 Plätze) | |
| Lehrgangsgebühr: | € 50,- Bitte am ersten Lehrgangstag bar entrichten (plus ggf. Mittagessen mit Getränk 32 Euro) | |
| Anmeldeschluss: | Freitag, 14. Dezember 2018 Bei einer Überbuchung des Lehrgangs entscheidet die Reihenfolge des Eingangs der Anmeldung. | |
| gez. Jürgen Salzbrunn Kreisjugendwart Wiesbaden | ······ × ······ | |
| Anmeldung | an Jürgen Salzbrunn per E-Mail: ju | |
| Hiermit melde ich mich v | verbindlich zum Lehrgang in de | en Weihnachtsferien an. |
| (Name) | (Vorname) | (Geburtsdatum) |
| (Str, Hausnummer, PLZ, Ort) | | (Telefon) |
| (gut lesbare E-Mail-Adresse - Druckso | shrift) | |
| ○ Ich brin Vereins | chte an allen Tagen im Vereinshei ge mir selbst Mittagessen zum ge heim mit fendes ankreuzen | • • • • |
| | | |

(Unterschrift der Eltern)

(Unterschrift des Spielers)

(Datum)

Wichtige Informationen

Mitzubringen: Kurze und lange Sporthose, alternativ Trainingsanzug, Sportschuhe für

drinnen, täglich ca. 2 Liter Getränke (Wasser oder Apfelsaftschorle)

sowie ggf. eigenes Mittagessen

Mittagessen: Es besteht die Möglichkeit im benachbarten Vereinsheim gemeinsam mit

den Trainern ein für uns gekochtes Mittagessen zu sich zu nehmen. Die Kosten liegen bei 8 Euro pro Tag inklusive einem Getränk. Bitte vorher

auf der Anmeldung angeben.

Trinkpausen: Getränke werden unter die Tische gestellt. Trinkpausen nur während des

Erklärens der Übungen.

Lehrgangsmethodik: Gruppentraining "mit vielen Bällen" sowie Einzeltraining

(Balleimertraining).

Es gibt acht TT-Einheiten. Aufschlagtraining wird ins Gruppentraining integriert. Jeder Spieler erhält mind. eine TT-Einheit Balleimertraining

(jeweils zu zweit).

TT-Wettkämpfe: Alle Spieler werden zu Lehrgangsbeginn je nach Spielstärke einer

Vierergruppe zugeteilt (je nach Teilnehmerzahl in 3 bis 5 Gruppen). Der Erste einer Gruppe steigt zum nächsten Tag auf. Der Letzte steigt ab. Die restlichen Spieler verbleiben in der Gruppe. Innerhalb einer Gruppe

wird im System Jeder-gegen Jeden gespielt.

Es werden folgende Wettkampfspiele gespielt:

Punktekonto (1.+3.Tag): Beim Punktekonto handelt es sich um einen Turnierwettkampf, bei dem die Zählweise modifiziert wird. Es wird grundsätzlich nicht in Sätzen, sondern eine Gesamtzahl an Punkten ausgespielt. Es werden 30 Punkte festgelegt. Es kann also z.B. 20:10, 16:14 oder auch 30:0 ausgehen. Es ist nicht entscheidend, wer den Durchgang gewonnen hat. Die jeweiligen Spieler "zahlen" die gemachten Punkte auf ihr Punktekonto ein. Am Ende gewinnt der Spieler mit dem höchsten Punktestand (also die Summe aller gewonnen Ballwechsel). Der Vorteil ist dabei, dass jeder einzelne Ball zählt und wichtig ist, die Konzentration hoch zu halten.

Joker-Wettkampf (2.Tag): Es werden zwei Sätze gespielt. Jeder Spieler hat pro Satz zwei Joker, die er setzen kann. Gewinnt er den Ballwechsel bei vorher gesetztem Joker, so erhält er zwei Punkte. Verliert er den Ballwechsel, dann erhält der Gegner einen Punkt. Steht es nach Sätzen 1:1 wird eine normale Verlängerung gespielt.

Normales Turnier (4.Tag): Es werden zwei normale Gewinnsätze gespielt.

Lehrgangsball: Joola-Trainingsball Plastik

Sonstiges: Es wird keine Anmeldebestätigung verschickt. Nur bei Überbuchung des

Lehrganges wird eine Absage erteilt bzw. die/der Spieler/in auf Warteliste

gesetzt.