



Informationen zum „Braunschweiger System“

Allgemeines:

Bei diesem System kann auch mit nur drei Spielern bzw. Spielerinnen eine Mannschaft gemeldet werden. Basis und Ziel bleibt natürlich auch weiterhin die Vierermannschaft. Je nachdem mit wie viel Spielern eine Mannschaft antritt, ist eine der folgenden Varianten möglich:

4 gegen 4 4 gegen 3 3 gegen 4 3 gegen 3

Es fallen keine Spiele aus, wenn eine Mannschaft z.B. nur mit drei Spielern bzw. Spielerinnen antritt.

Wird in einer Klasse mit dem Braunschweiger System gespielt, so entscheidet jede Mannschaft **vor** jedem Verbandsspiel, ob sie zu diesem Spiel mit drei oder vier Spielern antritt. Da von dieser Entscheidung abhängt, nach welcher Variante (3 gegen 3, 3 gegen 4, 4 gegen 3 oder 4 gegen 4) gespielt wird, ist es erforderlich, **dass vor Spielbeginn Doppel und Einzel festgelegt werden. Es werden IMMER ALLE 10 Spiele ausgetragen, so dass auch Ergebnisse wie 10:0, 9:1, etc. möglich sind...!!!**

Melden einer Mannschaft

Es dürfen beliebig viele Mannschaften auf dem Mannschaftsmeldebogen mit 3 Spielern gemeldet werden, d.h.:

- bei 6 Spielern können 2 Mannschaften gemeldet werden.
- bei 7 Spielern können 2 Mannschaften gemeldet werden:
erste mit 3 oder 4, zweite mit 3 oder 4 Spielern.
- bei 8 Spielern kann z.B. die erste Mannschaft mit 3 und die zweite mit 5 Spielern gemeldet werden oder 4 und 4.

Hinweis:

Bei 7 Spielern wird es in aller Regel vorteilhaft sein, die erste Mannschaft zu dritt und die zweite Mannschaft zu viert zu melden, da es dann mehr Möglichkeiten gibt Ersatz zu stellen und die zweite Mannschaft auch dann noch zu dritt antreten kann, wenn ein Spieler ausfällt. Ist eine Mannschaft zu viert gemeldet, muss sie (wie schon bisher) mit mindestens 3 Spielern antreten. **Eine Mannschaft, die auf dem Mannschaftsmeldebogen nur zu dritt gemeldet ist, muss mindestens zu dritt antreten, es sei denn, es handelt sich um die letzte Mannschaft, dann darf man auch ausnahmsweise mal zu zweit spielen.**

Bilanzen werden wie in allen anderen Klassen auch per TTR (TTR-Q) ermittelt.



Ablauf Meisterschaftsspiel Braunschweigersystem:

- ⇒ Beide Mannschaften melden die Spieler. mit der Meldung der Spieler legt die Mannschaft fest ob sie als dreier (maximal **DREI** Spieler) oder als vierer Mannschaft antritt (bei einer Viermannschaft können auch andere Spieler im Doppel zum Einsatz kommen als im Einzel).
- ⇒ Wurden beide Mannschaftsmeldung abgegeben wird die Spielvariante (drei gegen drei, vier gegen drei usw.) festgelegt
- ⇒ Die zur Spielvariante gehörenden Doppel werden gemeldet.
- ⇒ Danach können die Paarungen in das Spielberichtsformular eingetragen werden.
- ⇒ Es werden immer **alle** Paarungen gespielt und für das Ergebnis **gewertet**.
- ⇒ Spielberichtsbogen (siehe Anlage)
- ⇒ Eingabe des Spielergebnis erfolgt wie bisher in Click-TT

Waldeck / Frankenberg, 12.08.2011
i.A. KspoW Harald Ludwig

Anlage:

- Auszug aus der WSO des TTVN (Tischtennis-Verband Niedersachsen e.V.)
- Kopie eines Spielberichtbogens



Auszug aus der WSO des TTVN

7.4 Dreier-/Vierer-Mannschaftssystem (Braunschweiger System)

a Vierer- gegen Vierer-Mannschaft

1.Spiel	DA1 – DB1	6.Spiel	A4 – B4
2.Spiel	DA2 – DB2	7.Spiel	A1 – B2
3.Spiel	A1 – B1	8.Spiel	A2 – B1
4.Spiel	A2 – B2	9.Spiel	A3 – B4
5.Spiel	A3 – B3	10.Spiel	A4 – B3

b Vierer- gegen Dreier-Mannschaft

1.Spiel	DA1 – DB1	6.Spiel	A1 – B1
2.Spiel	A3 – B3	7.Spiel	A4 – B3
3.Spiel	A1 – B2	8.Spiel	A2 – B2
4.Spiel	A2 – B1	9.Spiel	A1 – B3
5.Spiel	A4 – B2	10.Spiel	A3 – B1

c Dreier- gegen Vierer-Mannschaft

1.Spiel	DA1 – DB1	6.Spiel	A1 – B1
2.Spiel	A3 – B3	7.Spiel	A3 – B4
3.Spiel	A2 – B1	8.Spiel	A2 – B2
4.Spiel	A1 – B2	9.Spiel	A3 – B1
5.Spiel	A2 – B4	10.Spiel	A1 – B3

d Dreier- gegen Dreier-Mannschaft

1.Spiel	DA1 – DB1	6.Spiel	A1 – B1
2.Spiel	A1 – B2	7.Spiel	A3 – B3
3.Spiel	A2 – B1	8.Spiel	A2 – B2
4.Spiel	A3 – B2	9.Spiel	A3 – B1
5.Spiel	A2 – B3	10.Spiel	A1 – B3

e Beide Mannschaften entscheiden sich mit der Angabe der Einzelspieler vor jedem Spiel, ob sie in den Einzelspielen als Dreier- oder als Vierer-Mannschaft antreten. Vor Beginn eines Spiels sind daher sowohl die Doppel- als auch die Einzelspieler zu benennen. Für die Einzel werden die Spieler nach Spielstärke aufgestellt. In den Doppeln können andere Spieler als in den Einzeln eingesetzt werden.

f Ist eine der beiden Mannschaften eine Dreier-Mannschaft, wird nur ein Doppel ausgetragen. Die Summe aller Einzel- und Doppelspiele beträgt immer zehn.

g Die Spielreihenfolge (7.4 a -d) ergibt sich aus der Anzahl der Einzelspieler der Heimmannschaft und der Gastmannschaft.

h Die Sollstärke einer Mannschaft beträgt drei Spieler.



HTTV Spielberichtsbogen

Einzel Aufstellung

Heim

Gast

Doppel Aufstellung

Heim

Gast

Anfang- / Endzeit

Mannschafts-Spielformular										Bezeichnung der Spielklasse:		Datum:		Spiel Nr.:			
zwischen _____ (Gastgeber) _____ (Gast)										Ausfragungsort:							
Einzel-Reihenfolge entsprechend MMF																	
Mannschaft A					Mannschaft B					Mannschaft A		Mannschaft B					
A1					B1					Doppel A1		Doppel B1					
A2					B2					Doppel A2		Doppel B2					
A3					B3					Doppel A3		Doppel B3					
A4					B4												
A5					B5												
A6					B6												
6er Paar-Spielz.	Warrior Schüller System	Poligal System	Srauschweiger-System				Mannschaft A		Mannschaft B		1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Punkte
D A1 : B2	D A1 : B1	E A1 : B2	D A1 : B2	D A1 : B1	D A1 : B2	D A1 : B1	D A1 : B2										
D A2 : B1	D A2 : B2	E A2 : B1	D A2 : B2	A1 : B2	A3 : B3	A3 : B3	A3 : B3										
D A3 : B3	E A1 : B2	E A3 : B3	A1 : B1	A2 : B1	A1 : B2	A2 : B1	A1 : B2										
E A1 : B2	E A2 : B1	D A1 : B1	A2 : B2	A3 : B2	A2 : B1	A1 : B2	A1 : B2										
E A2 : B1	E A3 : B4	E A1 : B1	A3 : B3	A2 : B3	A4 : B2	A2 : B4	A2 : B4										
E A3 : B4	E A4 : B3	E A3 : B2	A4 : B4	A1 : B1	A1 : B1	A1 : B1	A1 : B1										
E A4 : B3	E A1 : B1	E A2 : B3	A1 : B2	A3 : B3	A4 : B3	A3 : B4	A3 : B4										
E A5 : B6	E A2 : B2		A2 : B1	A2 : B2	A2 : B2	A2 : B2	A2 : B2										
E A6 : B5	E A3 : B3		A3 : B4	A3 : B1	A1 : B3	A3 : B1	A3 : B1										
E A1 : B1	E A4 : B4		A4 : B3	A1 : B3	A3 : B1	A1 : B3	A1 : B3										
E A2 : B2	E A3 : B1																
E A3 : B3	E A1 : B3																
E A4 : B4	E A2 : B4																
E A5 : B5	E A4 : B2																
E A6 : B6																	
D A1 : B1																	
Spielende bei 6 6 6 6										Unentschieden / Sieger _____ mit _____ Punkten							
Keine / folgen Einwendungen gegen die Spielverhältnisse (ggf. siehe Protestvermerk auf der Rückseite oder Anlage). Dieser ersetzt jedoch keinen förmlichen Protest (gebührenpflichtig!) gemäß WO des DTTB und den Verbandsbestimmungen. Vor Spielbeginn wurde die Aufstellung geprüft.																	
Mannschaftsführer Gastgeber						Oberschiedsrichter						Mannschaftsführer Gast					
JOOLA for the Champion in you!																	



TISCHTENNIS
Center
Kassel
Grüner Weg 19, 34117 Kassel
Telefon 0561/18260, Fax 0561/7391390
E-Mail: ttccenter-kassel@t-online.de

Öffnungszeiten:
Mo-Fr: 11.00 - 18.00 Uhr
Sa: 10.00 - 13.00 Uhr



ACHTUNG:

Spielende NICHT bei 6 Punkten, sondern erst nach Abschluss ALLER zum Spielsystem gehörender Spiele

Spielsystem auswählen