

## HTTV Schulsport Challenge



45min (1 Schulstunde); 1-2 Klassen; 1/3 Sporthalle oder vergleichbar

### Zeitlicher Ablauf

Vorbereitung: Aufbau der Stationen in der Halle




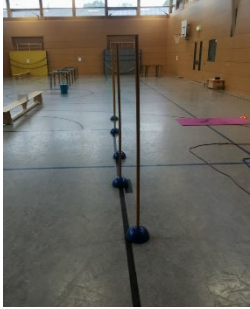

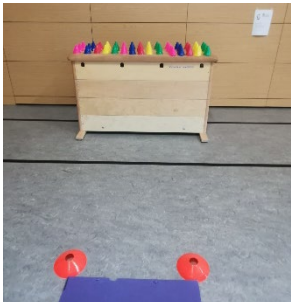
0'-5'	5'	<b>Ankommen der Kindergruppe</b> Sitzen im Kreis; mit Schläger in der Hand; Blick auf die aufgebauten Stationen	<i>Ggf. andere Zeitspanne (Anpassen der Stationszeit)</i>
5' – 10'	5'	<b>Begrüßung der Kinder</b> Vorstellen mit Schläger und Stationskarte in der Hand Was bedeutet Tischtennis? <i>Ball mit dem Schläger über Hindernis in ein Ziel schlagen</i> Was haben wir hier aufgebaut? <i>Kurze Erklärung der sechs Stationen</i> Was könnt ihr jetzt machen? <i>Erklärung Laufzettel; Jeder darf an die Station die er machen möchte/ wo Platz ist. Alternativ auf der „Freifläche“ einfach Tischtennis ausprobieren.</i>	
10' – 35'	25'	<b>Aktives Tischtennis testen</b> Kinder können in beliebiger Reihenfolge sich an den Stationen ausprobieren; Ergebnisse eintragen. <i>Aktiv auf die Kinder zugehen. Bei den Übungen unterstützen. Tipps geben, damit das Ergebnis besser wird. Zum Spielen und Ausprobieren animieren.</i>	<i>Letzte 5' nochmal ansagen, sodass alle die Chance haben nochmal 1-2 Stationen zu machen</i>
35' – 40'	5'	<b>Aufräumen</b> Kinder sollen Bälle und Schläger zurückbringen und sich im Sitzkreis versammeln	
40' – 45'	5'	<b>Siegerehrung</b> Jedes Kind erhält eine Urkunde mit seinem Namen für die erfolgreiche Teilnahme. Ehrung der längsten Ballwechsel aus Station 1. Ausblick auf Vereinstraining:	<i>Urkundenvorlage mit Trainingszeiten (Link)</i>  <i>Vereinstraining</i> <i>Hinweis: Fortsetzung und Verbesserung bei den Stationen möglich.</i>

Wenn die Möglichkeit einer Doppelstunde 90min besteht, dann ist das Programm zeitlich streckbar.  
Mögliche Punkte dann:

- 15' gemeinsames Aufwärmspiel nach der Begrüßung
- 15' gemeinsames Abschlussspiel nach den Stationen
- 5-10' Showkampf (Zeigen was Tischtennis alles ist)
- 5-10' mehr Zeit für Stationen

Ggf. müssen nach Anpassungen mit den Lehrkräften vor Ort in Bezug auf Umziehzeiten besprochen werden. Möglich ist oft auch vorab Klassenlisten zu bekommen um die Urkunden zu beschriften oder die Lehrkräfte zu bitten dies auszufüllen (Zeitersparnis).

## Aufbau und Materialien

<p>Station 1: „Längster Ballwechsel“</p>		<p>TT-Tisch mit Zuspieler Flipchart an der Wand (Kinder dürfen Zahl des längsten Ballwechsels hinschreiben) Jeder Kontakt des Kindes zählt.</p>
<p>Station 2: „Hütchen treffen“</p>		<p>TT-Tisch Kleine Kegeln als Ziel auf der anderen Tischseite Ball über das Netz spielen</p>
<p>Station 3: „Zielfelder“</p>		<p>TT-Tisch Zielfelder mit Zahlen Ball über das Netz auf die Punktefelder spielen.</p>
<p>Station 4: „Parcours“</p>		<p>5 Slalomstangen o.ä. im Abstand von jeweils 1m. Mit dem Ball auf dem Schläger werden diese im Slalom durchlaufen (Hin- und Rückweg) Uhr für das Stoppen der Zeit.</p>
<p>Station 5: „Rollerball“</p>		<p>TT-Tisch ohne Netz Springseile als Markierung der Bahnen. Dürfen beim durchrollen nicht berührt werden.</p>
<p>Station 6: „Zielschießen“</p>		<p>Abschlagmarkierung Kasten mit Zielen (Hütchen o.ä.) Ball auf Ziele schießen.</p>

## „Freifläche“

Je nach Platz und Möglichkeiten verschiedene Tischformen (TT-Tische, Minitische, 4er Tisch, Grabentisch) um zum Spielen und Ausprobieren einzuladen.



## Materialliste für den Schulaktionstag

- Urkunden mit Trainingszeiten und Kontakt des Vereins  
[https://www.httv.de/media/000/Schulsport/HTTV\\_Schulsport\\_Urkunde\\_2022.pdf](https://www.httv.de/media/000/Schulsport/HTTV_Schulsport_Urkunde_2022.pdf)
- Laufzettel Stationen
- Stationskarten (Beschreibungen)
- Mind. 4 TT-Tische (3 mit Netz)
- TT-Bälle
- Schläger
- Hütchen/ Kegeln
- Zielfelder mit Zahlen
- 3-4 Springseile
- 5 Slalomstangen o.ä.
- Kasten oder Langbank

### Optional

- Umrandungen zur Trennung der Stationen
- Bänke/ Umrandungen o.ä. als alternatives Netz für Freifläche
- Minitische für Freifläche
- Weitere Tische mit Netz für Freifläche
- 4er Tisch für Freifläche
- Orangener Ball aus Preis für den längsten Ballwechsel

# 1



## Längster Ballwechsel

---

Spiele einen Ballwechsel mit einem Vereinsspieler. Versuche möglichst oft den Ball am Stück auf die andere Seite zu spielen.

Du hast 3 Versuche.

Schreibe auf wie oft Du den Ball ohne Fehler spielen kannst.

# 2



## Hütchen treffen

---

Spieler den Ball über das Netz auf die aufgebauten Hütchen.

Jedes getroffene Hütchen bringt dir 2 Punkte.

Du hast 5 Versuche.

# 3



## Zielfelder

---

Spieler den Ball auf die Zielfelder auf dem Tisch.

Für jeden Treffer erhältst du die Punktzahl auf der Karte.

Du hast 5 Versuche.

# 4



## Parcours

---

Balanciere den Ball auf deinem Schläger und durchlaufe dabei den aufgebauten Parcours. Wenn der Ball runterfällt lege ihn wieder schnell auf den Schläger.

Du hast 2 Versuche.

Schreibe deine Zeit auf.

# 5



## Rollerball

---

Rolle den Ball mit deinem Schläger über den Tisch ohne die Seile zu berühren.

Jeder erfolgreiche Versuch bringt dir 3 Punkte.

Du hast 5 Versuche.



# 6



## Zielschießen

---

Stelle dich auf die Abschussplattform.  
Versuche von dort die Gegenstände zu treffen.

Jeder Treffer bringt dir 2 Punkte.

Du hast 5 Versuche

## HTTV Schulsport Challenge:

Name: \_\_\_\_\_

Station	Versuche	Erzielte Punkte/ Zeit
1: Ballwechsel	3	
2: Hütchen treffen	5	
3: Zielfelder	5	
4: Parcours	2	
5: Rollerball	5	
6: Zielschießen	5	

## HTTV Schulsport Challenge:

Name: \_\_\_\_\_

Station	Versuche	Erzielte Punkte/ Zeit
1: Ballwechsel	3	
2: Hütchen treffen	5	
3: Zielfelder	5	
4: Parcours	2	
5: Rollerball	5	
6: Zielschießen	5	



# URKUNDE

hat am

bei dem Schnuppertag – Tischtennis  
in der

mit Erfolg teilgenommen.

\_\_\_\_\_

## Einladung zum Schnuppertraining

Zeit:

Ort:

Ansprechpartner: