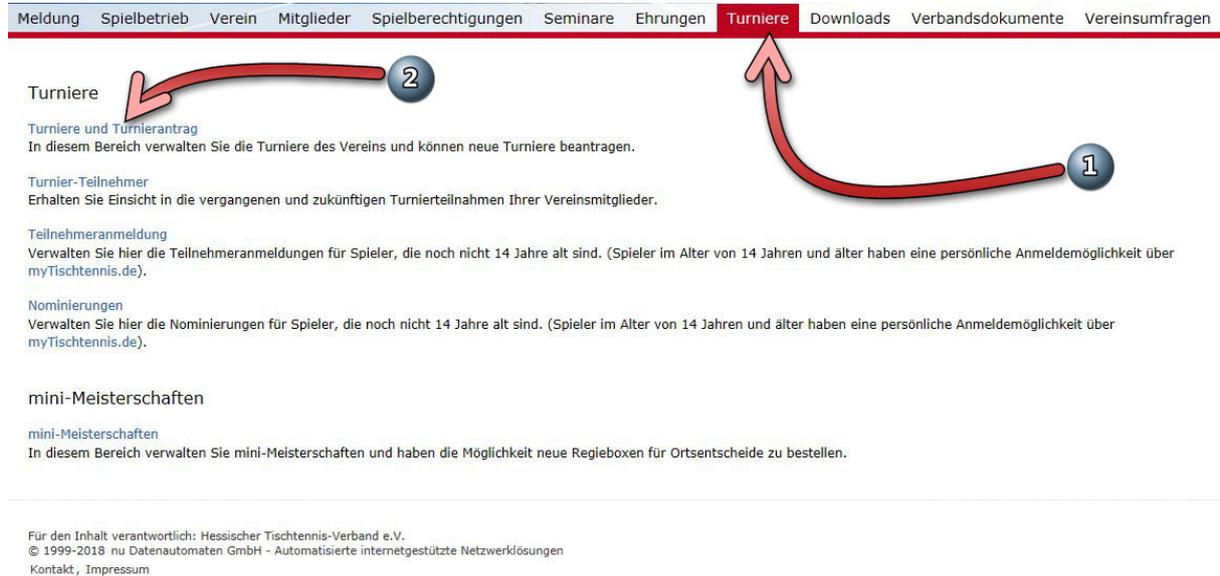


Inhaltsverzeichnis

1	Turnierteilnehmer aus click-TT abrufen	2
2	Vorbereitungen in MKTT	3
2.1	Neue Turnierdatenbank anlegen	3
2.2	Turnierteilnehmer importieren	4
2.3	Spieler als anwesend markieren und setzen	4
2.3.1	Spieler nachmelden	5
2.4	Turniereinstellungen	6
3	Turnier mit MKTT durchführen	7
3.1	Erste Runde vorbereiten	7
3.2	Erste Runde durchführen	8
3.3	Ergebniserfassung	8
3.4	Weitere Runde lösen	9
3.5	Pausieren von Spielern	9
3.6	Ende des Turniers	10
4	Export der Ergebnisse aus MKTT	10
4.1	Verarbeiten von Nachmeldungen	11

1 Turnierteilnehmer aus click-TT abrufen

Der Zugang zum Turniermodul erfolgt über den vereinsinternen Bereich in click-TT. Die Rubrik „Turniere“ [1] kann von Personen mit dem Recht „Vereinsadministrator“ und „Turniere“ aufgerufen werden. Das zuvor angelegte Turnier muss nun ausgewählt werden [2].



Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Seminare Ehrungen **Turniere** Downloads Verbandsdokumente Vereinsumfragen

Turniere

Turniere und Turnierantrag
In diesem Bereich verwalten Sie die Turniere des Vereins und können neue Turniere beantragen.

Turnier-Teilnehmer
Erhalten Sie Einsicht in die vergangenen und zukünftigen Turnierteilnahmen Ihrer Vereinsmitglieder.

Teilnehmeranmeldung
Verwalten Sie hier die Teilnehmeranmeldungen für Spieler, die noch nicht 14 Jahre alt sind. (Spieler im Alter von 14 Jahren und älter haben eine persönliche Anmeldeöglichkeit über myTischtennis.de).

Nominierungen
Verwalten Sie hier die Nominierungen für Spieler, die noch nicht 14 Jahre alt sind. (Spieler im Alter von 14 Jahren und älter haben eine persönliche Anmeldeöglichkeit über myTischtennis.de).

mini-Meisterschaften

mini-Meisterschaften
In diesem Bereich verwalten Sie mini-Meisterschaften und haben die Möglichkeit neue Regieboxen für Ortsentscheide zu bestellen.

Für den Inhalt verantwortlich: Hessischer Tischtennis-Verband e.V.
© 1999-2018 nu Datenautomaten GmbH - Automatisierte internetgestützte Netzwerklösungen
Kontakt, Impressum

Unter der Rubrik „Downloads“ müssen Sie mit der rechten Maustaste auf den Eintrag „Turnierteilnehmer (xml)“ klicken [3] und die Option „Ziel speichern unter“ auswählen. Diese Datei sollte auf einen zuvor angelegten Ordner der Festplatte gespeichert werden



Meldung Spielbetrieb Verein Mitglieder Spielberechtigungen Seminare Ehrungen **Turniere** Downloads Verbandsdokumente Vereinsumfragen

Volksbanken Raiffeisenbanken Cup 2018

Vereinsname: TTC Gelnhausen
Vereinsnummer: 23015

Turnierstart: 05.03.2018
Turnierende: 05.03.2018
Ranglistenbezug: 11.02.2018

Turnierart: Turnier-Serie
Turnierstatus: veröffentlicht

Werkzeuge

- Turnierantrag bearbeiten...
- Turnierabsage bearbeiten...

Downloads

- Turnierantrag (pdf)
- Turnierteilnehmer (xml)

Konkurrenzen

Spielklasse	TTR	Termin	Meldung	Ergebnisse	Endplatzierungen	ausgetragen
Damen/Herren (Mixed) Einzel	ja	05.03.2018 20:00	11	0	erfassen	ja

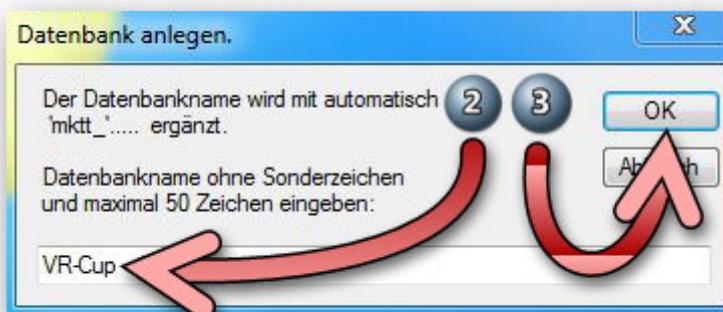
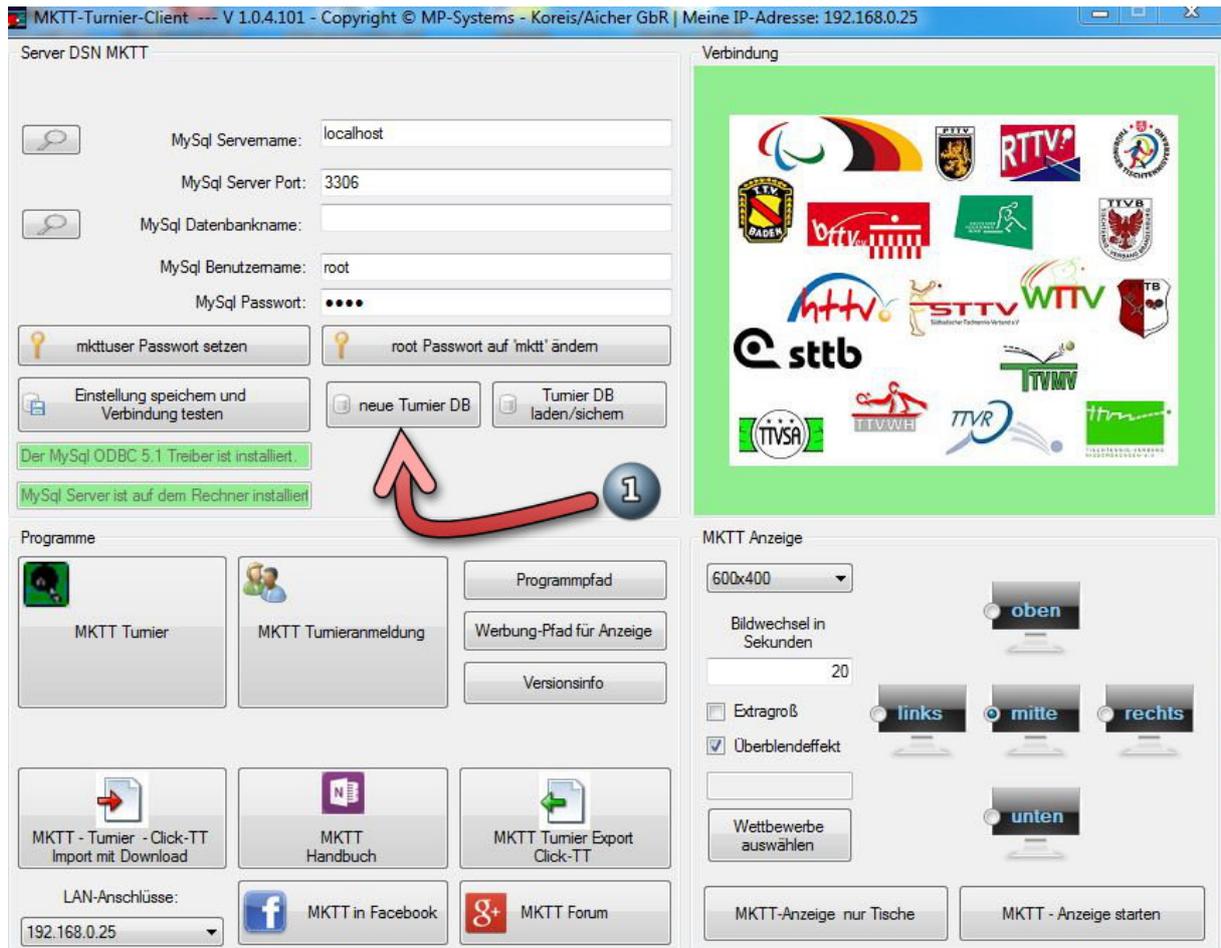
Bearbeitungsprotokoll

Datum, Benutzer	Anmerkung
28.12.2017 10:50, hoos@httv.de	Turnier veröffentlicht;
28.12.2017 10:50, hoos@httv.de	Antrag vom Verband genehmigt;
25.12.2017 10:04, leinweber40@web.de	Turnierantrag eingereicht;

2 Vorbereitungen in MKTT

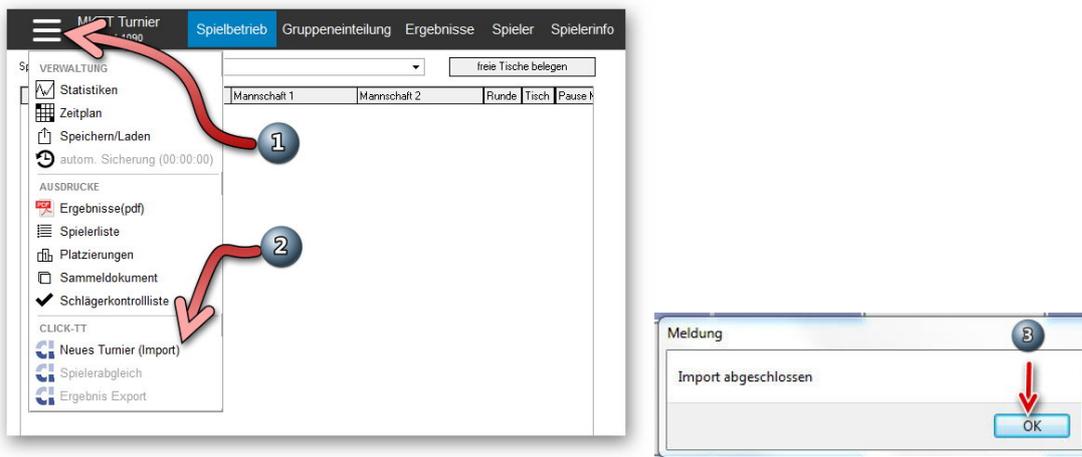
2.1 Neue Turnierdatenbank anlegen

- Starten Sie MKTT
- Klicken Sie auf „neue Turnier DB“ [1]
- Vergeben Sie einen beliebigen Namen [2] für das Turnier und bestätigen Sie die Eingabe mit „OK“ [3]



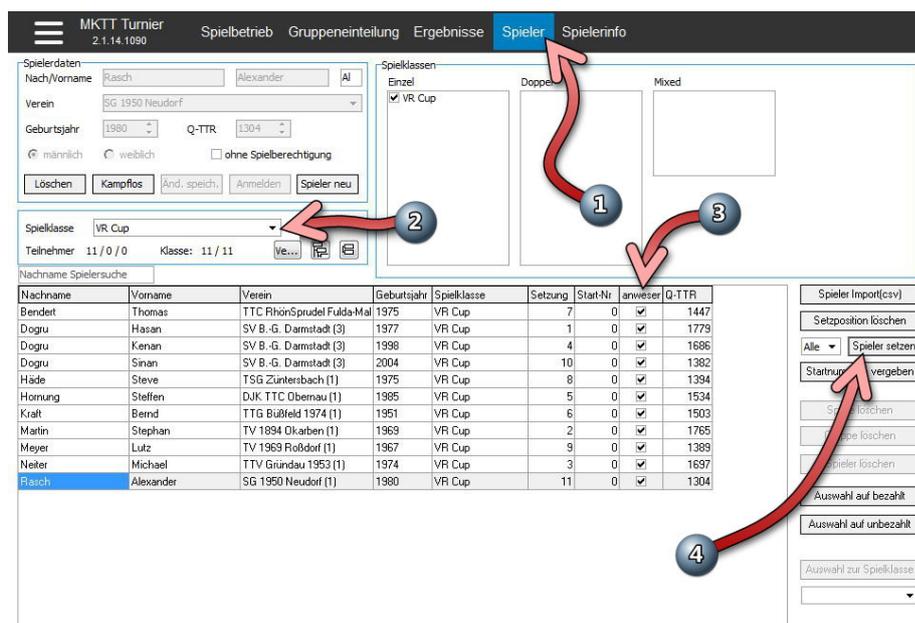
2.2 Turnierteilnehmer importieren

- Klicken Sie auf <MKTT-Turnier>
- Öffnen Sie das <Menü> [1]
- Klicken Sie auf <Neues Turnier (Import)> [2], es öffnet sich ein weiteres Fenster zum Import der Daten
- Wählen Sie die unter Punkt 1 gespeicherte xml-Datei aus
- Mit einem Klick auf <OK> schließen Sie den Import ab [4]



2.3 Spieler als anwesend markieren und setzen

- Auf dem Tab „Spieler“ [1] müssen noch weitere Konfigurationen vorgenommen werden. Die Spielklasse [2] wird nach dem Import der Turnierteilnehmer.xml bereits vorgeblendet. Setzen Sie die Teilnehmer auf „anwesend“ [3], danach den Button „Spieler setzen“ aktivieren [4].



2.3.1 Spieler nachmelden

Zum nachträglichen Erfassen von Spielern gehen Sie wie folgt vor:

- Spieler neu [1]
- Erfassen Sie Nachname, Vorname, Verein, Geburtsjahr, den Q-TTR und das Geschlecht.
- Klicken Sie nun auf <Anmelden> [2]
- Ordnen Sie den nachgemeldeten Spieler der entsprechenden Spielklasse zu [3]

Spielerdaten

Nach/Vorname:

Verein:

Geburtsjahr: Q-TTR:

männlich weiblich ohne Spielberechtigung

Spielklasse:

Teilnehmer: 11 / 0 / 0 Klasse: 11 / 11

☰ MKTT Turnier Spielbetrieb Gruppeneinteilung Ergebnisse **Spieler** Spielerinfo
2.1.14.1090

Spielerdaten

Nach/Vorname:

Verein:

Geburtsjahr: Q-TTR:

männlich weiblich ohne Spielberechtigung

Spielklasse:

Teilnehmer: 12 / 0 / 0 Klasse: 12 / 11

Nachname Spielersuche:

Spielklassen

Einzel	Doppel	Mixed
<input checked="" type="checkbox"/> VR Cup 3		

Nachname	Vorname	Verein	Geburtsjahr	Spielklasse	Setzung	Start-Nr	anweser	Q-TTR
Mustermann	Max	TTC Musterhausen (0)	1960			0	<input checked="" type="checkbox"/>	1500

2.4 Turniereinstellungen

- Wechseln Sie in den Reiter <Einstellungen> [1]
- Aktivieren Sie den Haken bei <Ausdruck>, wenn der Schiedsrichterzettel ausgedruckt werden soll, sobald das Spiel auf den Tisch gezogen wird [2]
- Automatisch voreingestellt sind im Abschnitt <Schweizer System> die Einstellungen [3]
 - Auslosung : Badeni-Modus (modifiziert)
 - Sortierung : Siege/Buchholz/Feinbuchholz
 Die Einstellungen können vom Anwender nicht geändert werden
- Auf der rechten Seite kann der Aufbau der Tische in der Halle nachgebildet werden

Spielklassen
Einstellungen 1

TURNIER

Name: ?

Ort: ?

Datum: ?

SCHIRIZETTEL

2 Format: ?

Ausdruck bei Aufruf ?

SCHWEIZER SYSTEM

Auslos.: 3 ?

Sortier.: ?

3 Tischplan festlegen

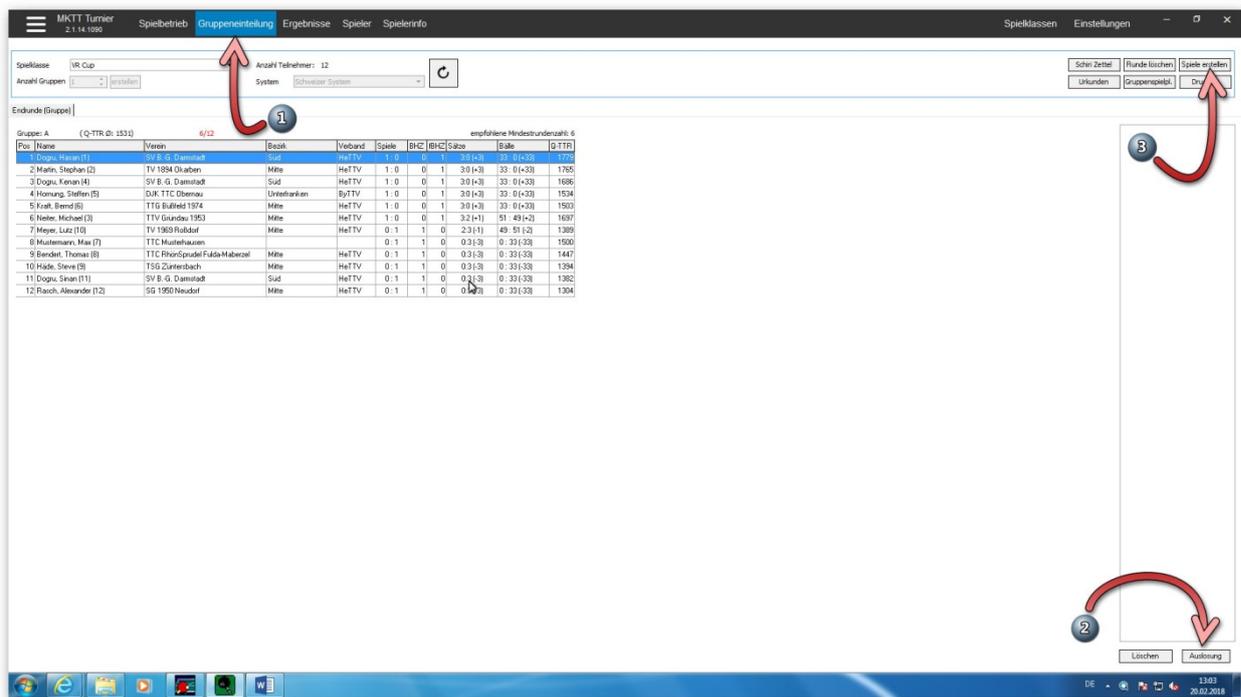
Tische

3	6	0	0	0	0	0	0	0	0
2	5	0	0	0	0	0	0	0	0
1	4	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

3 Turnier mit MKTT durchführen

3.1 Erste Runde vorbereiten

- Wechseln Sie in den Reiter <Gruppeneinteilung> [1]
- Klicken Sie auf die Schaltfläche <Auslosung> [2]
- Zum Erstellen der ersten Runde klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche <Spiele erstellen> [3].



MKTT Turnier 2.1.14.1999 Spielbetrieb **Gruppeneinteilung** Ergebnisse Spieler Spielerinfo Spielklassen Einstellungen

Spielklasse: VR Cup Anzahl Teilnehmer: 12 Anzahl Gruppen: 1 System: Schweizer System

Endrunde (Gruppe): 6/12

Pos	Name	Verein	Bezirk	Verband	Spiele	SHZ	SHC	Sätze	Punkte	D-TTT
1	Dogru, Hasan (1)	SV B.G. Dammstadt	Süd	HeTV	1: 0	0	1	30 (+-3)	33 (1+33)	1785
2	Martin, Stephan (2)	TV 1884 Olzaben	Mitte	HeTV	1: 0	0	1	30 (+-3)	33 (1+33)	1686
3	Dogru, Kenan (4)	SV B.G. Dammstadt	Süd	HeTV	1: 0	0	1	30 (+-3)	33 (1+33)	1686
4	Hornung, Stefan (5)	DJK TTC Oberau	Unterhanken	ByTV	1: 0	0	1	30 (+-3)	33 (1+33)	1634
5	Krab, Bernd (6)	TTC Röllfeld 1914	Mitte	HeTV	1: 0	0	1	30 (+-3)	33 (1+33)	1592
6	Welter, Michael (3)	TTC Günsau 1953	Mitte	HeTV	1: 0	0	1	32 (+-1)	51 (49+2)	1637
7	Meyer, Lutz (10)	TV 1903 Rullsdorf	Mitte	HeTV	0: 1	1	0	23 (-1)	49 (51 (-2))	1389
8	Muitemann, Max (7)	TTC Mutterhausen			0: 1	1	0	0 (-3)	0 (33 (-3))	1500
9	Bändel, Thomas (8)	TTC Rhodspudel Falds-Haberzell	Mitte	HeTV	0: 1	1	0	0 (-3)	0 (33 (-3))	1447
10	Hilde, Steve (9)	TSG Züriertbach	Mitte	HeTV	0: 1	1	0	0 (-3)	0 (33 (-3))	1394
11	Dogru, Sinan (11)	SV B.G. Dammstadt	Süd	HeTV	0: 1	1	0	0 (-3)	0 (33 (-3))	1382
12	Rauch, Alexander (12)	SG 1950 Neudorf	Mitte	HeTV	0: 1	1	0	0 (-3)	0 (33 (-3))	1304

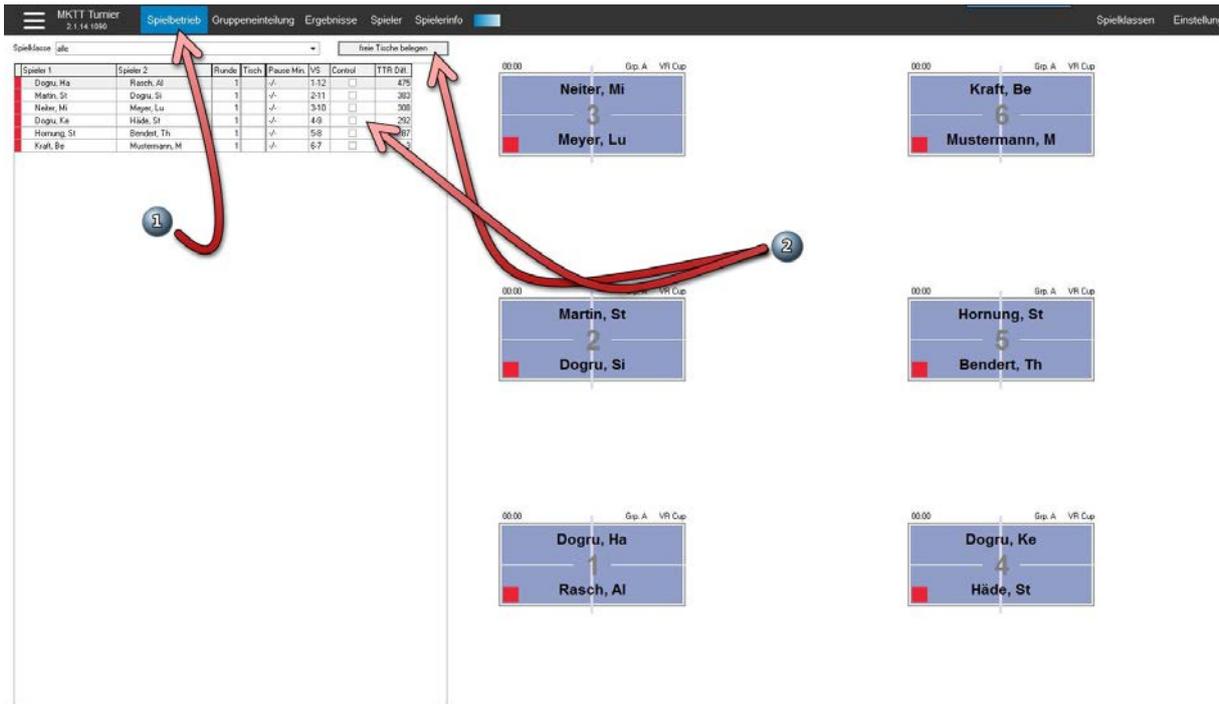
empfohlenen Mindestbundeszahl: 6

Schen Zettel (Runde löschen) Spiele erstellen
 Likunden Gruppenspeziell Dr...

Löschen Auslosung

3.2 Erste Runde durchführen

- Wechseln Sie auf den Reiter <Spielbetrieb> [1]
- Mit der Funktion <freie Tische> werden Tische auf der rechten Seite automatisch mit den Spielen belegt. [2]
- Alternativ können die Spiele auch manuell auf die Tische gezogen werden. Dazu das Spiel markieren und mit der gedrückten linken Maustaste auf einen beliebigen Tisch auf der rechten Seite ziehen. Anschließend die linke Maustaste wieder loslassen.



3.3 Ergebniserfassung

- Mit einem Doppelklick auf einen Tisch bzw. eine Begegnung öffnet sich die Ergebniserfassung.



3.4 Weitere Runde lösen

Wenn alle Ergebnis erfasst sind, wir die nächste Runde gelöst: Dieser Vorgang wird für die nächsten 6 Runden nach Erfassung der Ergebnisse wiederholt. Dazu wieder auf das Register <Gruppeneinteilung> [1] wechseln und auf die Schaltfläche <Spiele> erstellen klicken [2].

3.5 Pausieren von Spielern

Sollte ein Spieler nicht mehr weiterspielen können, muss dieser noch vor der nächsten Auslosung auf „pausieren“ gestellt werden (Spieler markieren, rechte Maustaste).

Pos	Name	Verein	Bezirk	Verband	Spiele	BHZ	IBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
1	Dogru, Hasan (1)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 0 (+33)	1775
2	Martin, Stephan (2)	TV 1894 Dkarben	Mitte	HeTTV	1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 0 (+33)	1765
3	Dogru, Kenan (4)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 0 (+33)	1686
4	Hornung, Steffen (5)	DJK TTC Obernau	Unterfranken	ByTTV	1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 0 (+33)	1534
5	Kraft, Bernd (6)	TTG Büßfeld 1974	Mitte	HeTTV	1:0	0	1	3:0 (+3)	33: 0 (+33)	1503
6	Neiter, Michael (3)	TTV Gründau 1953	Mitte	HeTTV	1:0	0	1	3:2 (+1)	51: 49 (+2)	1697
7	Meyer, Lutz (10)	TV 1969 Roßdorf	Mitte	HeTTV	0:1	1	0	2:3 (-1)	49: 51 (-2)	1389
8	Mustermann, Max (7)	TTC Musterhausen			0:1	1	0	0:3 (-3)	0: 33 (-33)	1500
9	Bendert, Thomas (8)	TTC RhönSprudel Fulda-Maberzel	Mitte	HeTTV	0:1	1	0	0:3 (-3)	0: 33 (-33)	1447
10	Häde, Steve (9)	TSG ZünTERSbach	Mitte	HeTTV	0:1	1	0	0:3 (-3)	0: 33 (-33)	1394
11	Dogru, Sinan (11)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	0:1	1	0	0:3 (-3)	0: 33 (-33)	1382
12	Rasch, Alexander (12)	SG 1950 Neudorf	Mitte	HeTTV	0:1	1	0	0:3 (-3)	0: 33 (-33)	1382

3.6 Ende des Turniers

Sind alle 6 Runden gespielt, ergibt sich die Endtabelle

Endrunde (Gruppe)

Gruppe: A (Q-TTR Ø: 1531) 36/36 empfohlene Mindestrendenzahl: 6

Pos	Name	Verein	Bezirk	Verband	Spiele	BHZ	IBHZ	Sätze	Bälle	Q-TTR
1	Dogru, Hasan (1)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	6 : 0	21	106	18:0 (+18)	198 : 0 (+198)	1779
2	Martin, Stephan (2)	TV 1894 Oskarben	Mitte	HeTTV	5 : 1	18	119	15:3 (+12)	165 : 33 (+132)	1765
3	Neiter, Michael (3)	TTV Gründau 1953	Mitte	HeTTV	5 : 1	15	110	15:5 (+10)	183 : 82 (+101)	1697
4	Dogru, Kenan (4)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	4 : 2	20	117	12:6 (+6)	132 : 66 (+66)	1686
5	Hornung, Steffen (5)	DJK TTC Obernau	Unterfranken	ByTTV	4 : 2	16	115	12:6 (+6)	132 : 66 (+66)	1534
6	Kraft, Bernd (6)	TTG Büßfeld 1974	Mitte	HeTTV	3 : 3	22	107	9:9 (0)	99 : 99 (0)	1503
7	Mustermann, Max (7)	TTC Musterhausen			3 : 3	15	111	9:9 (0)	99 : 99 (0)	1500
8	Bendert, Thomas (8)	TTC RhönSprudel Fulda-Maberzel	Mitte	HeTTV	3 : 3	14	107	9:9 (0)	99 : 99 (0)	1447
9	Meyer, Lutz (10)	TV 1969 Roßdorf	Mitte	HeTTV	1 : 5	21	99	5:15 (-10)	82 : 183 (-101)	1389
10	Dogru, Sinan (11)	SV B.-G. Darmstadt	Süd	HeTTV	1 : 5	20	93	3:15 (-12)	33 : 165 (-132)	1382
11	Häde, Steve (9)	TSG ZünTERSbach	Mitte	HeTTV	1 : 5	19	102	3:15 (-12)	33 : 165 (-132)	1394
12	Rasch, Alexander (12)	SG 1950 Neudorf	Mitte	HeTTV	0 : 6	15	110	0:18 (-18)	0 : 198 (-198)	1304

4 Export der Ergebnisse aus MKTT

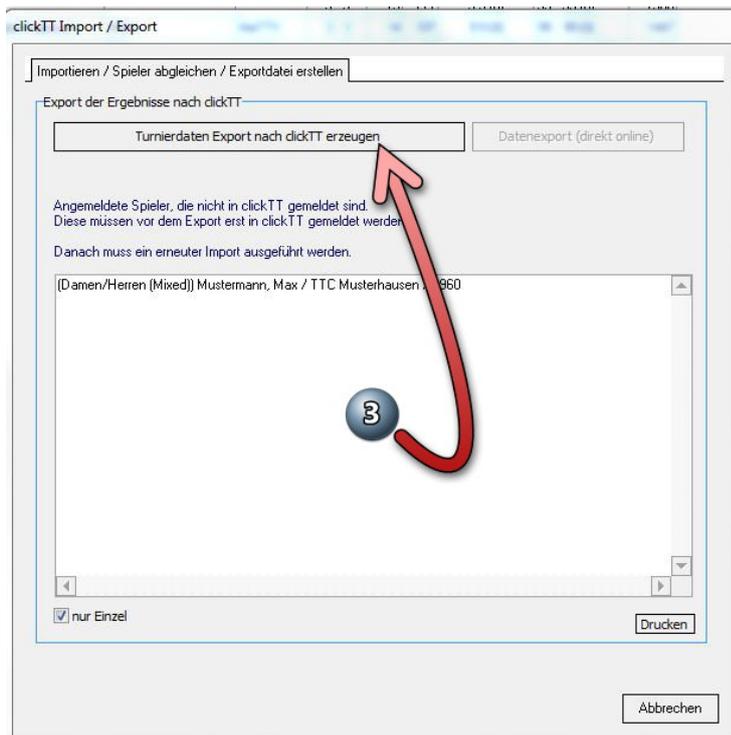
Nach Abschluss des Turniers müssen die Ergebnisse in click-TT importiert werden. Zunächst muss eine XML-Datei aus MKTT erstellt werden.

- Öffnen Sie das <Menü> [1]
- Ergebnis Export [2]
- Turnierdaten Export nach click-TT erzeugen [3]
- Datei speichern [4]



The screenshot shows the MKTT software interface. At the top, there is a header with a hamburger menu icon (labeled '1'), the text 'TT Turnier', and 'Spie'. Below the header, there is a sidebar menu with the following options:

- VERWALTUNG**
 - Sp Statistiken
 - An Zeitplan
 - Speichern/Laden
 - nc autom. Sicherung (13:03:13)
- AUSTRUCKE**
 - Ergebnisse(pdf)
 - Spielerliste
 - Platzierungen
 - Sammeldokument
 - Schlägerkontrollliste
- CLICK-TT**
 - Neues Turnier (Import)
 - Spielerabgleich
 - Ergebnis Export (labeled '2')



4.1 Verarbeiten von Nachmeldungen

Sollten sich im rechten Fenster [1] auf Grund von Nachmeldungen während des Turniers noch Namen befinden, so müssen diese zunächst in click-TT nacherfasst werden. Anschließend muss ein erneuter Abgleich der Teilnehmer mit click-TT durchgeführt werden. Dazu ist bei einer bestehenden Internetverbindung die Schaltfläche >click-TT Teilnehmerliste erneut importieren (direkt online)> zu bestätigen [2]. Bitte beachten Sie, dass die Daten des nachgemeldeten Spielers in MKTT mit den Daten in click-TT identisch sein müssen.